

LASER GAME[®] EVOLUTION

SIENTE LA EMOCIÓN

MODO DE JUEGO

HONOR & BANNER

¡LA BATALLA POR EL FUTURO
PUEDE COMENZAR!

LASERGAMECASTELLON.COM/MODOSJUEGO

HONOR & BANNER

LAS REGLAS DEL JUEGO

Atrapa la bandera se juega entre 2 y 5 equipos. Cada equipo tiene una base, por lo que el número de equipos posibles depende del número de bases disponibles en un laberinto.

La modalidad de juego requiere un laberinto con un mínimo de 2 bases.

El objetivo es conseguir que tu equipo anote el mayor número de puntos posible.

Además de poder alcanzar a tus adversarios, también puedes robar su bandera e izarla en tu base para que tu equipo logre **un bonus de 2500 puntos**.

Hay 1 bandera por equipo, distribuida al azar al principio de la partida.

El jugador que se convierte en abanderado empieza a parpadear, lo que indica su nuevo estatus.

En cuanto es alcanzado, su adversario le roba la bandera y habrá que impedir que llegue a su base y que ize allí la bandera.

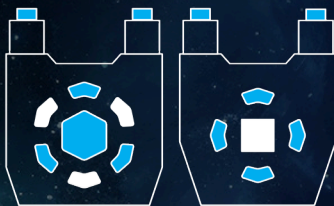
Para izar la bandera de un adversario en tu base, simplemente colócate debajo.

Mira la barra de carga en la pantalla de tu pistola para ver cuánto tiempo tienes que permanecer en el sitio.

Si el ladrón es alcanzado por un miembro del equipo al que ha robado, se le devuelve la bandera.

Si el ladrón es alcanzado por un miembro de un tercer equipo, este recupera la bandera robada y puede llevársela para izarla en su propia base.

Se puede reconocer a un jugador que lleva una bandera robada por su chaleco bicolor: su color original y el blanco.



Una bandera también se puede pasar entre miembros del mismo equipo, ya sea robada o no. Para ello, el abanderado debe ser alcanzado por uno de sus compañeros de equipo. Esto permite recorrer largas distancias en el laberinto para acercarse más rápidamente a la base o en caso de peligro de perder la bandera.

Al izar una bandera con éxito,
el equipo anota 2500 puntos y tú ganas 1 disparo de plasma.

La bandera solo se redistribuye aleatoriamente en su equipo original si la iza un equipo adversario o si el abanderado se dispara a sí mismo.

No es posible izar su propia bandera.

TROFEO GANADO 1



[Trofeo recup.] =

El jugador que ha recuperado más banderas robadas para su equipo.



[Trofeo izado] =

El jugador que ha izado más banderas.



Total de disparos realizados y recibidos.

BANDERAS IZADAS 3

Todas las banderas izadas por los equipos, los bonus que han logrado y las banderas izadas por sus adversarios.

GStar

WIN:



HONOR & BANNER

12 Recib. Jugador(es)

25/07/2024 12:59:20 Página 1/1 Partida

DOHERTY

Puntuación: +3050

1

38 realizados

* Ef. disparo (eficacia de disparo) Dirección mediante disparo para seleccionar un impacto (en segundos)

TEAM EVOLUTION	Ef. disparo	Puntuación	Posición
GStar	0,64 s	+3050	1
Epok	0,49 s	+950	3
Elfou	0,62 s	+750	4
Alfie	0,48 s	+400	7

CHARMED	Ef. disparo	Puntuación	Posición
Paige	1,68 s	+350	8
Phoebe	0,93 s	-50	9
Piper	0,88 s	-300	10
Pru	1,22 s	-400	11

ZODIAQUE	Ef. disparo	Puntuación	Posición
Hyöga	1,00 s	+1400	2
Shiryu	1,29 s	+600	5
Shun	0,50 s	+400	6
Seiya	1,18 s	-450	12

Recibidos	Perdidas
0	0
0	0
0	0
0	0

Realizados	Recup.	Capturadas	Izadas
0	0	0	0
1	1	0	0
0	0	0	0
0	0	0	0

Recibidos	Perdidas
2	5
0	0
2	1
1	0

Realizados	Recup.	Capturadas	Izadas
5	1	2	2
3	0	1	0
5	0	2	0
5	0	0	0

Recibidos	Perdidas
4	0
2	1
0	0
1	1

Realizados	Recup.	Capturadas	Izadas
4	0	0	0
5	0	2	2
6	0	1	0
4	0	1	0

* El que ha recuperado más banderas de su equipo
* El que ha estado más banderas del adversario

Equipos	Puntuación total	Banderas izadas			Impactos		
		Número	Puntuación	Por adversario	Recibidos	Realizados	Puntuación
TEAM EVOLUTION	+20150	6	+15000	4	38	70	+5150
CHARMED	+12100	5	+12500	5	60	24	-400
ZODIAQUE	+11950	4	+10000	6	53	46	+1950



Todos los disparos que han permitido a los jugadores conseguir una bandera.

[Perdidas] =

Banderas que pertenecieron al jugador y se perdieron.

[Recup.] =

Banderas robadas al equipo y recuperadas antes de poder izarlas.

[Izadas] =

Banderas robadas a un equipo adversario y luego izadas.

[Capturada] =

Banderas robadas.

HONOR & BANNER

PREGUNTAS MÁS FRECUENTES

¿Qué es Honor & Banner?

Honor & Banner es una colección de modalidades de juego, la primera de las cuales saldrá a la venta en Enero de 2026. Buque insignia tecnológico de Laser Game Evolution, las modalidades de juego de esta colección utilizan el material adicional puesto a disposición en los laberintos, como las bases.

¿En qué consiste el juego Honor & Banner 1: Capture the Flag?

Honor & Banner es un juego en el que, además de poder golpear a tus adversarios, también puedes robar su "bandera" e izarla en tu base para que tu equipo obtenga un bonus de 2500 puntos.

¿Qué es la bandera?

La bandera es un objeto intangible que solo puede ser identificado por su portador, cuyo chaleco parpadea. Se puede robar alcanzando a su portador. Devolverla a su base otorga al equipo un bonus especial de puntos.

¿Qué es una base?

Las bases son material de Laser Game Evolution© que puede utilizarse para varias funciones, como servir de base en esta modalidad de juego o como trampa. Cuelgan del techo y se identifican por el halo de luz que generan.

¿Cómo sé cuál es la base de mi equipo?

El halo de luz generado por la base es del mismo color que el equipo a la que pertenece.

¿Cómo sé dónde está la base de mi equipo?

Es lo primero que debes hacer al entrar en el laberinto: ¡encontrar tu base! No dudes en pedir indicaciones a los monitores antes de empezar.

¿Cómo saben los jugadores quién lleva una bandera?

El jugador que lleva la bandera de su propio equipo tiene un chaleco intermitente, independientemente del número de banderas que lleve. Los jugadores que hayan robado la bandera de otro equipo tienen un chaleco bicolor, blanco y de su color original.

¿Cómo se roba la bandera de otro equipo?

Simplemente disparando al abanderado.

¿Se pueden tener varias banderas?

Sí, puedes tener la bandera de tu equipo más una bandera que hayas robado, o incluso robar varias banderas. La información aparece en la pantalla de la pistola. Recuerda: no importa cuántas banderas tengas; si te alcanzan, las pierdes todas.

¿Se puede elegir al abanderado?

No. Al principio de la partida y cuando la bandera es izada por un equipo adversario, la bandera se reasigna aleatoriamente. No se puede elegir. Sin embargo, si alcanzas al abanderado de tu equipo, puedes quitársela. Puedes recurrir a esta acción para alejar la bandera de una batalla que el abanderado corra el peligro de perder o para asegurarte de que el jugador más difícil de alcanzar sea siempre el abanderado, por ejemplo.

¿Cómo sé quién tiene una bandera?

Cuando tienes a un jugador en frente, puedes saber si lleva bandera o no mirando su chaleco: si es intermitente o bicolor, lleva una bandera. También puedes mirar en tu pistola qué equipo tiene qué bandera en ese momento, pero no puedes saber qué jugador en concreto la lleva.

¿Por qué cuando se devuelve una bandera a la base gana los puntos el equipo y no el jugador?

Sencillamente porque Honor & Banner es un juego que se gana (y se pierde) en equipo, así que hay que trabajar juntos para proteger la bandera del equipo y robar las de los demás.

¿Cómo se iza una bandera en su base?

Debes permanecer bajo su base durante unos segundos. El tiempo exacto se muestra en la pantalla de la pistola mediante una barra de carga de bandera. Cuantas más banderas haya que izar, mayor será el tiempo de carga, pero se izarán todas a la vez.

¿El jugador que devuelva la bandera a su base no gana nada?

Participa en la victoria de su equipo y, para recompensarle, gana 1 disparo de plasma. También puede ganar un trofeo si ha izado el mayor número de banderas de la partida.

¿Cuánto dura una partida?

Como una partida clásica: una partida de Honor & Banner dura 20 o 40 minutos.

¿Cuánto cuesta una partida?

El mismo precio que una partida clásica de Laser Game Evolution

¿Cuál es el número mínimo de jugadores necesario para una partida?

Debe haber al menos 6 jugadores.

¿Cuántos equipos se pueden formar?

Puede haber un mínimo de 2 equipos y un máximo de 5, sin olvidar que se requiere un mínimo de 1 base por equipo.

¿Cuál es la configuración ideal?

Para disfrutar a tope y aprovechar al máximo las especificidades de esta modalidad de juego, recomendamos una partida con al menos 10 jugadores divididos en 2 equipos.

¿Puede unirse un jugador durante la partida?

Sí.

¿Cómo se deshacen los empates?

Los jugadores se clasifican según los siguientes criterios por orden de prioridad:

1. El que ha obtenidos más puntos
2. El que ha izado más banderas para su equipo

3. El que ha recuperado más banderas de su propio equipo de un adversario
4. El que robe más banderas enemigas a sus adversarios (no se tiene en cuenta la recuperación de los aliados)
5. El que haya alcanzado a más adversarios
6. El que haya recibido menos disparos
7. El que tenga el mejor promedio
8. El que cuente con menos jugadores de su equipo alcanzados
9. El que tenga la mejor eficacia de disparo

Así que no es imposible, pero resulta muy poco probable que haya un empate.

¿Cómo consigo los trofeos de esta modalidad de juego?

En este juego hay 2 trofeos. Uno para el jugador que haya izado más banderas. El otro para el jugador que haya quitado la bandera de su equipo al mayor número de ladrones antes de que la izaran.

¿Pueden varios jugadores ganar el mismo trofeo?

Sí.